

Regulamin Szkolnego Konkursu Plastycznego



ADRESACI

Konkurs skierowany jest do uczniów Szkoły Podstawowej im. H. Sienkiewicza w Oblęgorku i dotyczy klas IV- VII i II-III G.

Konkurs zostanie przeprowadzony w dwóch kategoriach wiekowych:

I- klasy IV- VII

II- Klasy V II- III G

CELE

- zainteresowanie uczniów życiem i twórczością Henryka Sienkiewicza,
- rozwijanie wrażliwości artystycznej, pasji, wyobraźni,
- pobudzanie aktywności twórczej dzieci i młodzieży,
- popularyzacja czytelnictwa jako alternatywy wobec mediów społecznościowych,

ZASADY KONKURSU

Konkurs odbywa się w dwóch kategoriach wiekowych, dla których ustalano odrębne formy literackie;

- **uczniowie klas IV-VII szkoły podstawowej:**

1. *Gramy z Sienkiewiczem*- gra planszowa na podstawie powieści *W pustyni i w puszczy*.

- **uczniowie klas gimnazjalnych:**

- Mural z Sienkiewiczem - projekt murala (wielkoformatowego obrazu na fasadzie budynku) związanego tematycznie z sylwetką pisarza lub bohaterami dzieł.

FORMA KONKURSU

Konkurs polega na samodzielnym wykonaniu pracy w płaskiej formie plastycznej, w formacie A3 (blok techniczny) w technice malarskiej lub rysunkowej (np. akryl, akwarela, kredka), (dotyczy gry planszowej i murala).

Gra planszowa powinna zawierać: planszę, zasady gry. Czas gry nie powinien przekroczyć godziny lekcyjnej - 45 minut. Maksymalna ilość graczy - 4 osoby.

OCENA PRAC

1. Zgodność pracy z tematyką konkursu,
2. Oryginalność pomysłu.
3. Estetyka.
4. Walory edukacyjne i wizualne.

TERMINY

1. Prace należy składać do p. **Renaty Jurek do 15 marca 2018r.**
 2. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na szkolnym apelu.
 3. Dwie najwyżej ocenione prace wezmą udział w Ogólnopolskim Konkursie Plastycznym, organizowanym w ramach XXVI Ogólnopolskiego Zlotu Szkół Sienkiewiczowskich.
1. Przewiduje się nagrody, dyplomy dla laureatów I, II, III miejsca oraz ewentualne wyróżnienia.

Serdecznie zapraszamy!